



WER WIR SIND



INTERDISZIPLINÄRES TEAM

Geschäftsführung Dramaturgie Konzept Künstlerische Leitung Projektleitung



Ausführungsplanung Projektleitung Bauleitung

Medienplanung Büroassistenz Buchführung



Peter Zeiss





Matthias Kutsch



Sven Klomp



Peter Neudert



Agnes Bonfert





Laura Luft



Katarina Hübsch



Kathrin Meyer



Dominik Nastvogel



Johannes Milke



Florian Wokatsch

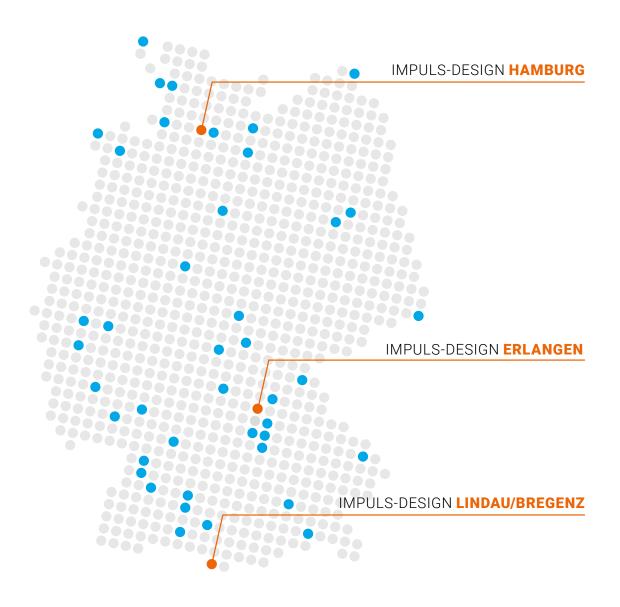


Tanya Häringer



Liudmyla Didenko

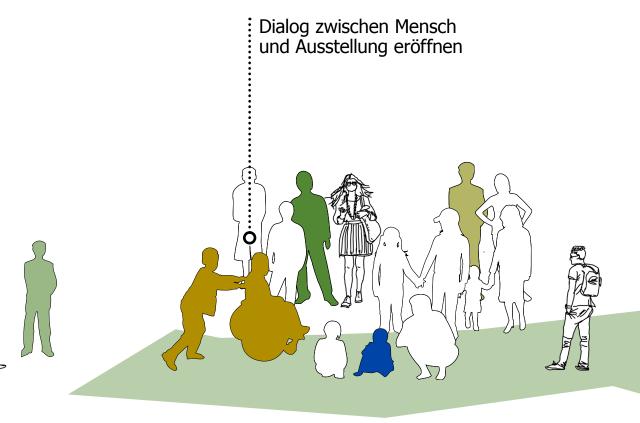






WARUM IST GESTALTUNG WICHTIG?

- // leichter Zugang
- // in Beziehung setzen
- // sich aktiv auseinandersetzen
- // interagieren
- // nachhaltiges Erleben





SZENOGRAFISCHER ANSATZ

Audiovisuell...

multimedial - interaktiv - selbsterklärend spielerisch - herausfordernd - emotional - modern - aktuell



...mechanisch...

haptisch - robust - spielerisch - aktiv - taktil - funktional



...und mit allen Sinnen

didaktisch - anregend - herausfordernd spannend - witzig - kontrastreich - authentisch





REFERENZEN



Seebataillon Regionalausstellung ECKERNFÖRDE



RUM, SCHWEISS UND TRÄNEN SCHIFFFAHRTSMUSEUM FLENSBURG



RUM, SCHWEISS UND TRÄNEN FLENSBURGS KOLONIALES ERBE

Die Leitidee

Einen neuen Blick auf die eigene koloniale Geschichte eröffnen. Die afrikanisch-karibische Perspektive auf den Flensburger Zucker- und Rum-Handel aufzeigen.

Themen

Strategien und Praktiken von Gewalt, Rassismus und Stereotypisierung, die die koloniale Herrschaft über Jahrhunderte legitimierte. Formen des afrikanischen Widerstands, der Selbstbehauptung und des Überlebens.

Die Ausstellung

Die Ausstellung will irritieren und herausfordern. Wer sich informieren möchte, muss sich bücken und eine andere "Haltung" einnehmen. Denn alle Exponate sind auf den Boden verlegt, in Themenboxen.

Doch auf ihrem Weg dorthin gehen die BesucherInnen über Menschen. Dicht an dicht, wie in den Sklavenschiffen sind ihre Umrisse auf den Boden gemalt. In weißen Linien, wie an einem Tatort.

Der Umriss eines historischen Sklavenschiffes liegt über dem gesamten Museumsgebäude entsprechend der Fahrtrichtung von Ghana zu den Jungferninseln. Die Form ragt weit über das Gebäude hinaus in den Stadtraum, erreicht so auch unbeteiligte Passanten und lädt zur Mitgestaltung ein.

Daten & Fakten

Ort:

Flensburg

Eröffnung:

Juni 2017

Auftraggeber:

Schifffahrtsmuseum Flensburg

Ausstellungsfläche:













"WHAT A FAMILY"
DIE KINDER DER MANNS VON 1945 BIS HEUTE



"WHAT A FAMILY!"

DIE KINDER DER MANNS VON 1945 BIS HEUTE

Die Leitidee

Einen Blick hinter die Kulissen der berühmten Familie Mann bis heute. Intime Einblicke in die Lebenswege der Kinder von Heinrich und Thomas im Schatten ihrer Väter.

Themen

Die sechs Kinder von Thomas und die Tochter von Heinrich Mann als sehr individuelle Persönlichkeiten und als Knoten im Geflecht der familiären Beziehungen.





Die Ausstellung

In der Ausstellung stehen die Mann-Kinder im Schatten ihrer Väter. In leuchtenden Farben strahlen ihre individuellen Pavillons aus einem schattenhaften dunklen Raum. Jeder Raum hat eine ganz individuelle Fom und Farbe. Die Art und Weise wie die Körper zueinander angeordnet sind, wurde zusammen mit dem Kurator Tilmann Lahme entwickelt und stellt die Beziehungen der einzelnen Personen untereinander dar.

Klaus hält sich an Erika fest. Die wiederum streift Monika nur mit einen Schulterblick. Monika orientiert sich an Golo, der hingegen tempelartig in blau da steht. Zitate von Thomas Mann über seine Kinder streifen als leuchtende Schriftzüge die Außenwände der Raumkörper. Texte können BesucherInnen über Thermodrucker ausdrucken und mitnehmen. Die Form dieser Text-Streifen findet sich im Logo wieder und in den Wandstreifen und Falten der Pavillons.





Daten & Fakten Ort:

Lübeck

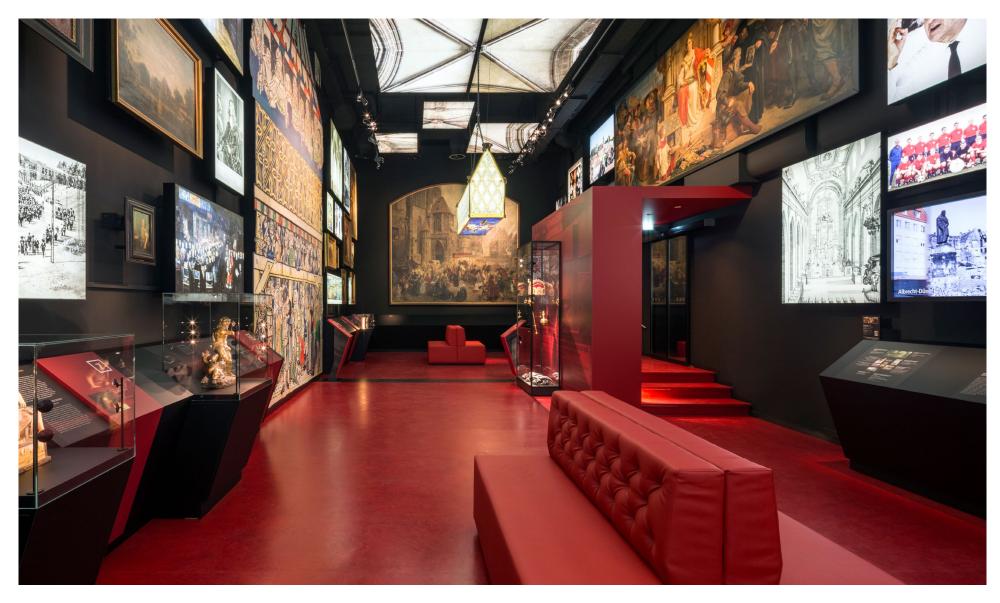
Eröffnung:

Juni 2017

Auftraggeber:Buddenbrookhaus Lübeck

Ausstellungsfläche:





Krone, Macht, GeschichteSTADTMUSEUM FEMBOHAUS NÜRNBERG



Krone, Macht, Geschichte Stadtmuseum Fembohaus Nürnberg

Die Leitidee

Historische Besucher und Bewohner Nürnbergs führen erzählend durch die Ausstellung.

Themen

Nürnberger Geschichte vom Hochmittelalter bis zur Gegenwart, erzählt anhand von ausgewählten Abbildungen und Exponaten.



Die Ausstellung

Über ein im gesamten Ausstellungsraum bereitgestelltes WLAN-Netzwerk können die Besucher gezielt Hintergrundinformationen zu den einzelnen Exponaten abrufen. Bedeutende, historische Persönlichkeiten erzählen ihr Leben und Wirken, einschneidende Erlebnisse und unbekannte Details. Bekannte Hörspielstimmen erwecken die Nürnberger Geschichte zu neuem Leben und schildern den Weg der Reichskleinodien nach Nürnberg. Die Inhalte liegen in 9 verschiedenen Sprachen sowie als untertitelte Versionen vor und werden in Echtzeit von einem Webserver im Museum abgerufen.





Daten & Fakten

Ort:

Nürnberg

Eröffnung:

November 2016

Auftraggeber:

Museen der Stadt Nürnberg

Ausstellungsfläche:







Bronzestiere und die Schöne von Landersdorf FUNDREICH THALMÄSSING



Bronzestiere und die Schöne von Landersdorf Fundreich Thalmässing

Die Leitidee

Verführung zwischen Innen und Außen

Die Themen

Die – nicht nur – regionale menschliche Siedlungsgeschichte in sechs Zeitzonen und vier inhaltlichen Bereichen.



Die Ausstellung

Verschiebbare Monitore auf einer Zeitleiste im Eingangsbereich und ein interaktives 3D-Landschaftsmodell mit Animationen und Filmeinspielungen lassen dem Besucher fast keine andere Wahl, als die Ausstellung im 1. OG zu besuchen. Dort erleben sie durch eine Mischung aus Exponaten, Hands-On und multimedialen Elementen mit, wie die Menschen einst sesshaft wurden. Nicht nur die geheimnisvolle "Graböffnung" wird auch Kindern in lebhafter Erinnerung bleiben, über die eigens für sie gestalteten Hands-On in der gesamten Ausstellung hinaus. Ein archäologischer Wanderweg sowie das "Geschichtsdorf" Landersdorf wurden in das Museumsensemble besucherfreundlich und schlüssig einbezogen.





Daten & Fakten

Ort:

Thalmässing, Bayern

Eröffnung:

Juli 2013

Auftraggeber:

Landratsamt Roth

Ausstellungsfläche:







Hier ist alles Gold, was glänzt STADTMUSEUM SCHWABACH



Hier ist alles Gold, was glänzt Stadtmuseum Schwabach

Die Leitidee

Gold zum Anfassen und Experimentieren

Die Themen

Handwerks- und Industriegeschichte als Motor der Stadt Schwabach und die Produkte: Blattgold, Nadeln, Schrauben, Federn und Draht.





Die Ausstellung

Impuls-design entwickelte eine Ausstellungsarchitektur, die den Nachbau von Originalschauplätzen und einen raumbildenden Ausbau für Inszenierungen umfasst und dabei Spielraum für unterschiedliche Veranstaltungsformate und Raumbedürfnisse lässt.

An 16 Themeninseln können Besucher jeden Alters "Hand ans Gold legen" und viele Entdeckungen machen: Wie schwer ist eine Goldkugel in Vergleich zu anderen Materialien? Wie groß ist die Blattgoldfläche, die aus einem 4-Gramm-Goldkorn geschlagen werden kann? Woran erkennt man Goldeinschlüsse im Stein? ... Audio-visuelle Medien vermitteln Arbeitsabläufe.



Daten & Fakten

Ort:

Schwabach, Bayern

Eröffnung:

März 2012

Auftraggeber:

Stadt Schwabach

Ausstellungsfläche:

 400 m^2







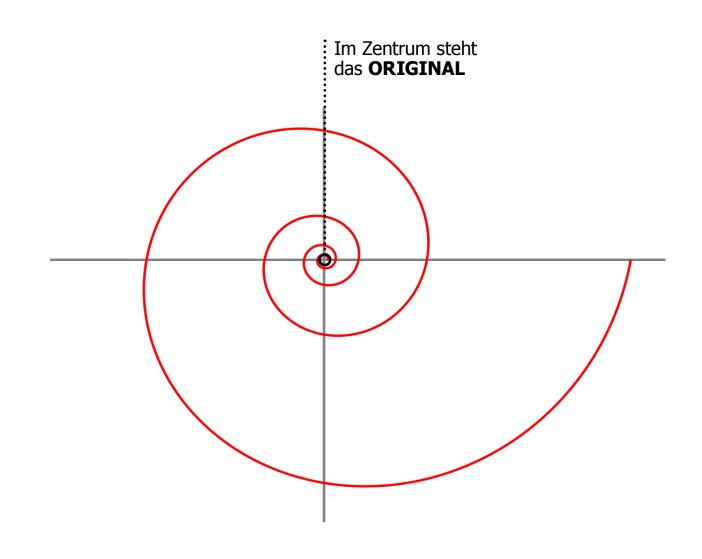
BAUMBERGER SANDSTEINMUSEUM



HERANGEHENSWEISE

Grundlage ist eine starke Geschichte mit....

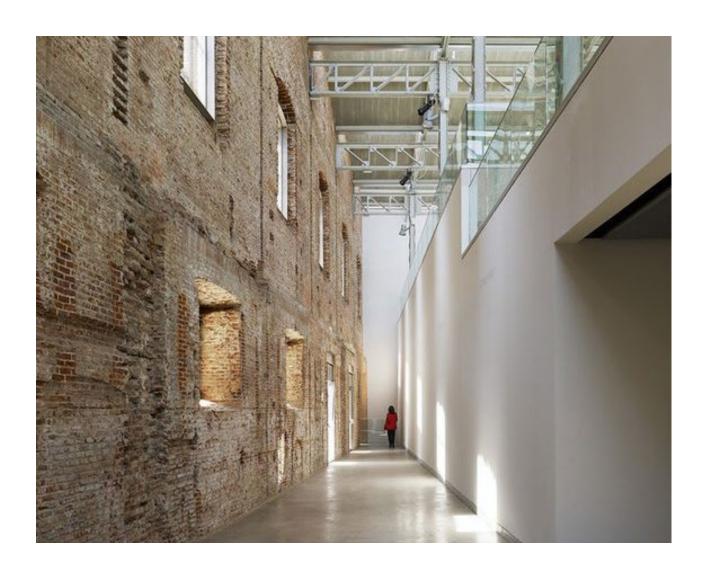
- // authentischem Inhalt,
- // Alleinstellungscharakter,
- // persönlicher Ansprache,
- // Angeboten für verschiedene Zielgruppen,
- // Bezügen zu realen Orten der Region und
- // den Menschen selbst.





GESTALTEN UNTER DENKMALSCHUTZ

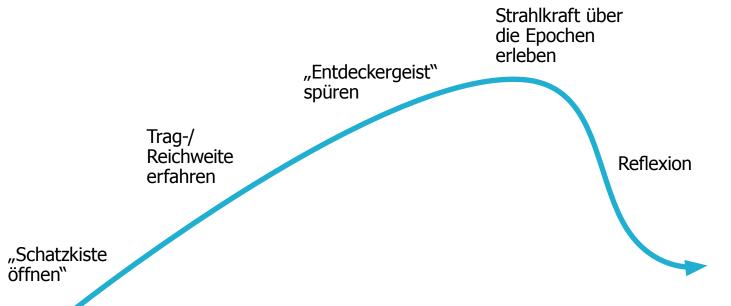
- // Ausstellung und Baubestand profitieren voneinander
- // denkmalgeschützten Bestand zu neuem Leben erwecken





GESTALTUNG / DRAMATURGIE

- // das große Eingangsbild
- // Eingangsinszenierung (Epilog)
- // wechselnde Raumbilder
- // Epochengang





SZENOGRAFISCHES KONZEPT

LEITIDEE - "DAS GROSSE BILD SCHAFFEN"

In Beziehung setzen

- Originale mit den Menschen und der Region in Beziehung setzen: Familie, Tradition, Handwerk, Wohlstand, Architektur, Bildhauerkunst und Münsterland
- Personalisierung der Geschichten: Äbtissin Reinmodis, Bernd Bunickman, Laurenz von Brachum, Johann Rendeles, Hilger Hertel
- Bauepochen an persönliche Schicksale knüpfen

Kontraste schaffen

- Freistellen der Originale
- Farben, Materialität und // Licht rücken Originale in den Mittelpunkt





SZENOGRAFISCHES KONZEPT

LEITIDEE - "DAS GROSSE BILD SCHAFFEN"



Große Eingangsgeste Zentrales Hero Object wirkt über Tenne hinaus in den Außenbereich

Originalen Raum geben, damit sie ihre maximale Wirkung entfalten

Begehbare Karte setzt Originale mit Region in Beziehung

Fenster aus St. Lamberti Münster



SZENOGRAFISCHES KONZEPT

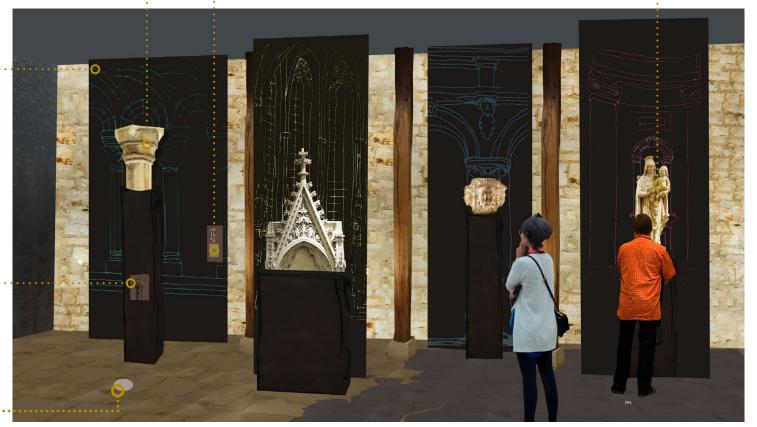
LEITIDEE - "DAS GROSSE BILD SCHAFFEN"

Hintergrundgrafik setzt Originale und Ursprungin Beziehung Tafeln und Grafiken erläutern die Besonderheiten der Baustile ausgewählte, inszenierte Originale, die in Themen einführen

Codierung der Baustile und Themen über Farbigkeit und Icons bieten Orientierung

Geschichten des Originals und des Künstlers

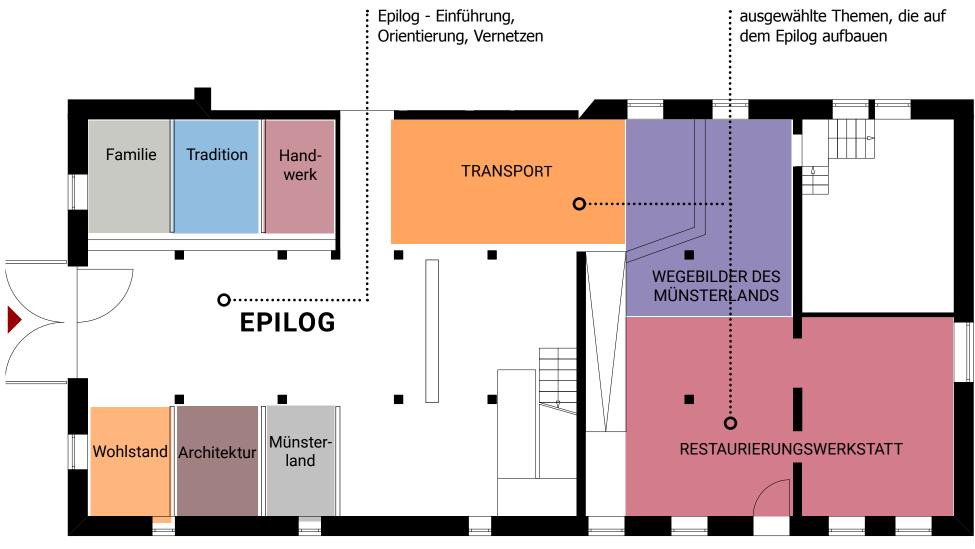
Hot Spots – an diesem Punkt addieren sich Original und Hintergrund zu einem ganzheitlichen Bild



Wandabwicklung



ERDGESCHOSSVERORTUNG DER BEREICHE



Neuer Grundriss im Erdgeschoss



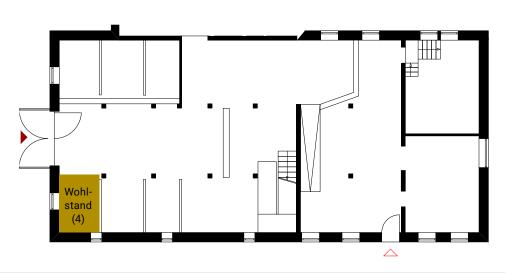
ERDGESCHOSS

EPILOG - WOHLSTAND

Irritationen schaffen Neonschrift bricht mit Gewohntem

Über Wandgrafik und Text in Beziehung setzen

Original mit Licht zum Leuchten bringen





Bildunterschrift



ERDGESCHOSS

RESTAURATIONSWERKSTATT









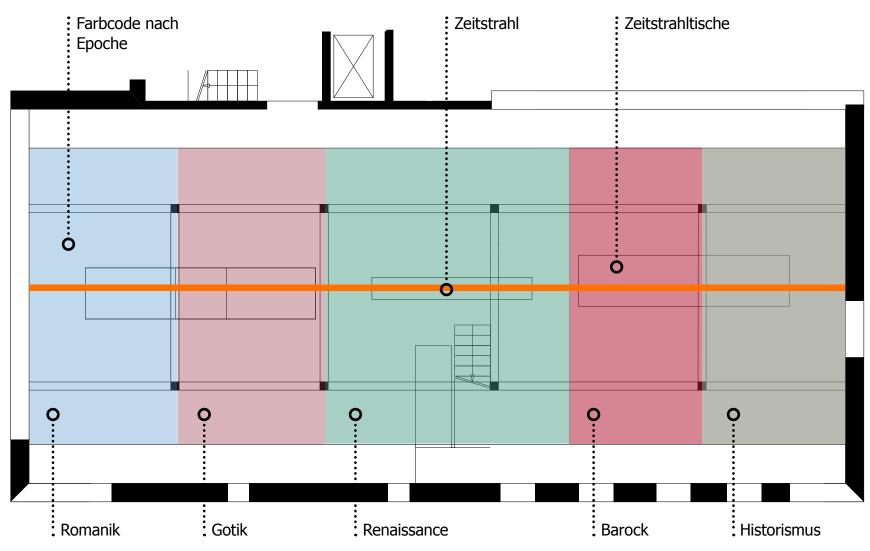


Allwissende Perspektive

- // in Beziehung setzen/ vergleichen: Epochen, Bearbetung, Architektur u.a.
- // Qualität des Materials, Vergleiche ziehen
- // Entstehungsgeschichte Baumberger Sandstein
 - / Abbau Baumberger Sandstein



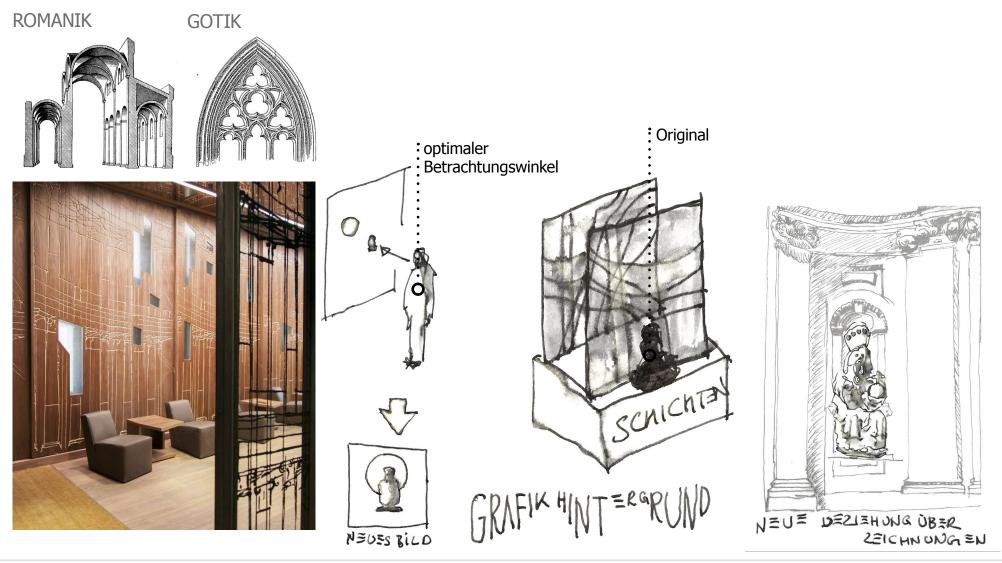
VERORTUNG DER BEREICHE



Neuer Grundriss im Obergeschoss

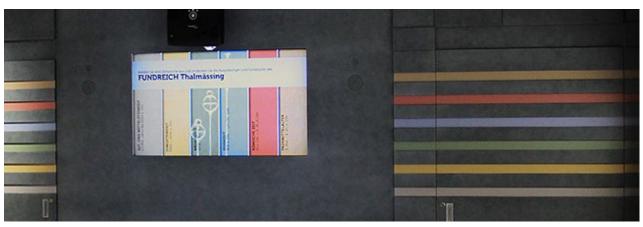


BAUEPOCHEN - SZENOGRAFIE





BAUEPOCHEN - FARBCODE



Bildunterschrift





BAUEPOCHEN - DECKENSPIEGEL



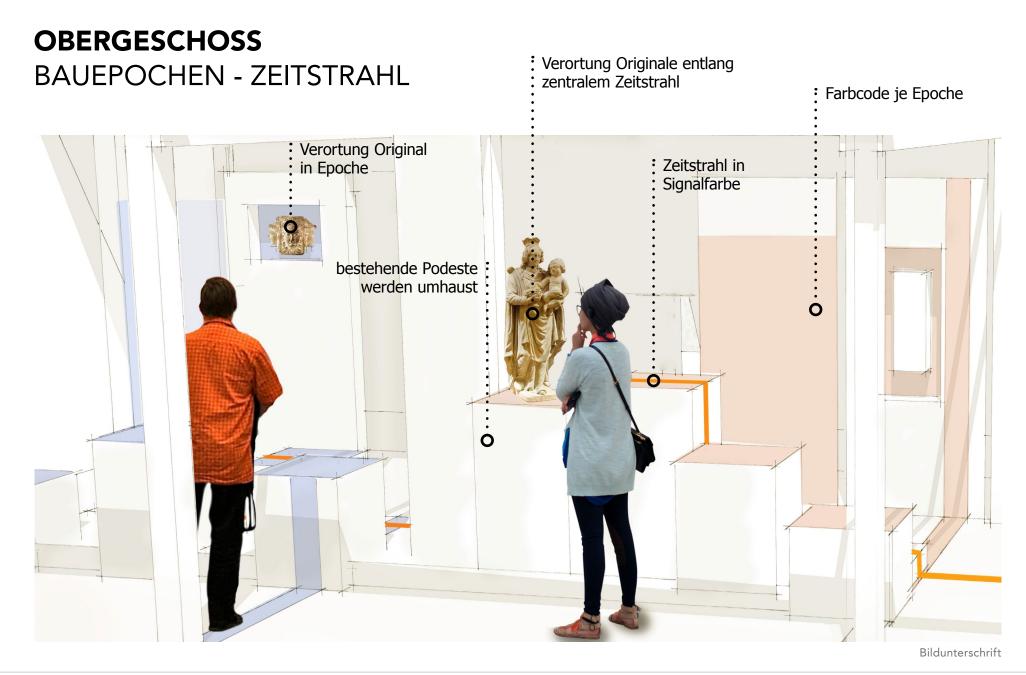






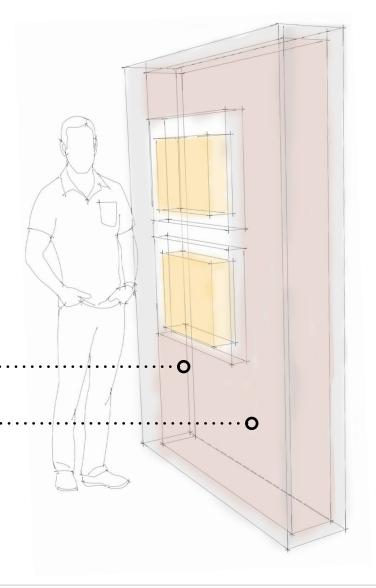








UMGANG MIT BESTAND





Bildunterschrift

Umgebaute Wand mit Ausschnitt

Ausstellungswand mit Relief



UMGANG MIT DEN INHALTEN



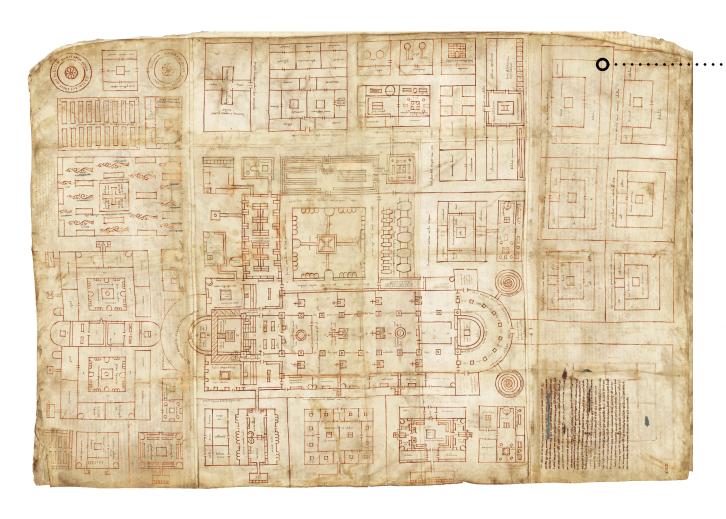
INHALTEHIERARCHISCHER AUFBAU



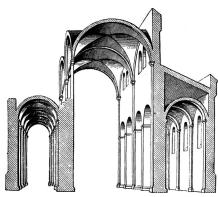


GESTALTUNG

GRAFIK



Zeichnungen angelehnt an mittelalterliche Architekturzeichnungen





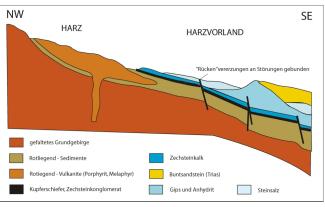
BESUCHER-FREUNDLICHKEIT



DIDAKTISCHES KONZEPT









Allwissende Perspektive

- // Anfassen erwünscht
- // Geschichte(n) erzählen
 - ungewöhnliche Perspektiven
- // ...



EINSATZ VON MEDIEN (OPTIONAL)



Vertiefende App



Originale zum Leben erwecken



Analoge Bilderwelt Abläufe zum Leben erwecken



Interaktives Buch Vertiefungsebene



INKLUSION

Barrierefreiheit bedeutet für uns die Schaffung einer neuen Komfortzone für alle Besucher. So sollen Barrieren frühzeitig erkannt und beseitigt werden. In Kombination mit verschiedenen Hilfsmitteln, die sich natürlich in die Ausstellung integrieren, sollen unterschiedlichste Zielgruppen Zugang zu den Inhalten haben.

Mindestens 2 Sinneskanäle müssen angesprochen werden. Grundlage ist eine leicht verständliche Sprache.

Geschultes Personal, Betreuungsservice, barrierefreie museumspädagogische Angebote und ein barrierefreies Marketing sollten im Museum gegeben sein.



Rollstuhlfahrer



Körperlich eingeschränkte Personen



Kognitiv eingeschränkte Personen



blinde & sehbehinderte Personen



Hörbehinderte und taube Personen



Mehrfach Behinderte

ANSPRÜCHE

ARCHITEKTUR

- angemessene Durchgangsbreiten und Wendemöglichkeiten
- seitliche Bedienbarkeit in den Ausstellungsräumen
- direktes Herantreten möglich
- Übergänge an Türschwellen sollten angepasst werden (Stufen vermeiden)
- Vermeidung von Gefahren

ORIENTIFRUNG IM RAUM

- Wegeleitsystem mit Infosäulen und taktilen Überschriften
- Leitsystem durch den Einsatz von markanten Lichtsituationen
- kontrastreiche Farben



RUHEZONEN

 Sitzelemente im Ausstellungsraum

INFORMEINE INFORMATION

GRAFIKEN

- große Textgrößen & schnörkellose Schrift
- angepasste Lesehöhen
- kontrastreiche Beschriftungen & Bilder
- Vertiefungsebenen
- Verhinderung von Spiegelungen/Blendungen
- gut verständliche Sprache
- Braille-Schrift zusätzlich zu den Grafiktexten
- Tast-Stationen auch für sehbeeinträchtigte Besucher

INTERAKTION / MULTIMEDIA

- für unterschiedliche Handgrößen geeignet
- Positionsunabhängige Sichtbarkeit/ Bedienbarkeit
- Einarmige/ einhändige Bedienbarkeit
- einfache Bedienung, selbsterklärende Handhabung
- regulierbare Hörstationen mit Hintergrundmusik



Copyright

Die hier vorgestellten Entwurfsvorlagen, Ausarbeitungen und Zeichnungen fallen unter Abs. 2 des Gesetzes zum Schutze der Urheberrechte. Sie sind dem Empfänger nur zum eigenen Gebrauch für die vorliegende Aufgabe vertraut. Weitergabe, Vervielfältigen (auch auszugsweise) nur mit ausdrücklicher und schriftlicher Genehmigung der Impuls-Design GmbH & Co. KG. Alle Rechte bleiben bei der Impuls-Design GmbH & Co. KG.

Kontakt

Impuls-Design GmbH & Co. KG Gerberei 19 91054 Erlangen

Tel +49 9131 81295-0 Fax +49 9131 81295-30

info@impuls-design.de www.impuls-design.de

Impuls-Design GmbH & Co. KG Sitz der Gesellschaft: Erlangen Registergericht: Amtsgericht Fürth Handelsregisternummer: HRA 9246

USt-IdNr.: DE265130722

 $Komplement\"{a}r:$

Impuls-Design Managementgesellschaft mbH

Sitz der Gesellschaft: Erlangen Registergericht: Amtsgericht Fürth Handelsregisternummer: HRB 11921

Gesellschafter:

Annette Hasselmann Peter Zeiss (Geschäftsführer) Matthias Kutsch

Ansprechpartner

Annette Hasselmann

Projektleitung Leitung Dramaturgie, Didaktik Tel +49 9131 81295-26 hasselmann@impuls-design.de

Sven Klomp

Künstlerischer Leiter Szenografie Tel +49 40 22866-341 klomp@impuls-design.de

Kathrin Meyer

Projektleitung Leitung Realisation Tel +49 9131 81295-25 meyer@impuls-design.de